

## **A. Modalità di gestione del Torneo. Fase eliminatoria a punteggio e fasi ad eliminazione diretta**

1. Il Torneo si svilupperà con un sistema misto, una prima fase eliminatoria a punteggi, in cui saranno calcolate le stelle e la percentuale di distruzione realizzate, ed una seconda fase ad eliminazione diretta.
2. Sono previsti 8 gironi: 5 gironi saranno composti da 6 Clan, mentre 3 gironi saranno composti da 5 Clan. Dalle sfide derivanti saranno determinati 16 vincitori con le modalità di calcolo che prevedono la sommatoria delle stelle e della percentuale di distruzione totale realizzate alle quali saranno aggiunte 5 stelle per i Clan vincitori, e passeranno alla successiva fase eliminatoria che porterà agli ottavi di finale, 16 Clan in totale.
3. La totalità delle sfide che determineranno i primi 16 Clan si svolgerà entro il mese di Gennaio 2019. Le successive fasi saranno di volta in volta determinate, anche se preventivamente calendarizzate ma con facoltà di variazione, sulla base delle date che vedranno i Clan impegnati nelle Clan War Leagues.
4. Le successive fasi saranno gestite con la modalità dell'eliminazione diretta.

## **B. Punteggi**

1. Il punteggio verrà determinato sommando le stelle ottenute nel corso degli scontri
2. Per ogni vittoria verrà assegnato un bonus di 5 stelle, che si sommerà al totale delle stelle ottenute durante lo scontro.
3. In caso di pareggio saranno assegnate 3 stelle ad entrambi i clan sfidanti.
4. Nei gironi passeranno di diritto alle fasi eliminatorie i primi due clan di ogni girone che avranno ottenuto il maggior punteggio di stelle. Nel caso di pareggi, vale lo scontro diretto ed eventualmente la somma delle percentuali di distruzione dello scontro diretto.

## **C. Modalità di comunicazione**

1. Tutte le comunicazioni relative al torneo e riferentesi ai Clan partecipanti verranno gestite in maniera esclusiva sul gruppo Discord Italy Top Clash, canale War League Championship, stanza "annunci-wlc". Le comunicazioni di carattere generale, oltre al canale Discord saranno pubblicate sul sito istituzionale italytopclash.it, area WLC.
2. È compito dei referenti dei Clan iscritti porre attenzione alle comunicazioni che verranno effettuate, informando conseguentemente i propri Clan del contenuto delle stesse. Italy Top Clash non potrà essere ritenuta responsabile della mancata divulgazione delle comunicazioni ai Clan che saranno di volta in volta postate sul canale Discord dedicato e/o sul sito Internet istituzionale.
3. Per le comunicazioni dai Clan verso Italy Top Clash dovrà essere utilizzato in maniera esclusiva il canale Discord, "War League Championship" Stanza chat-wlc, ed ogni richiesta che riguardi l'organizzazione del Torneo e l'esecuzione delle sfide dovrà essere inviata con un anticipo di minimo 24 ore rispetto all'eventuale applicazione di quanto contenuto nella richiesta. Richieste inviate con preavviso inferiore potrebbero non essere accettate.
4. Per le comunicazioni specifiche da Italy Top Clash verso i Clan potrà altresì essere utilizzato il metodo da questi ultimi scelto al momento dell'iscrizione. L'eventuale mancata risposta entro le 12 ore successive darà ad Italy Top Clash la facoltà decisionale unilaterale in merito a quanto comunicato.
5. Non sono accettate in alcun modo comunicazioni verbali fornite telefonicamente o di persona. Qualsiasi comunicazione o accordo dovrà essere postato per iscritto e Italy Top Clash dovrà dare espresso consenso con le medesime modalità. Sono invalidati altre tipologie di presunti accordi tra chiunque questi risultino essere stati intrapresi

## **D. Gestione delle sfide. Durata e modalità**

1. Le sfide si svolgeranno improrogabilmente secondo il calendario che sarà pubblicato sul sito [www.italytopclash.it](http://www.italytopclash.it), area WLC. La pubblicazione sarà comunicata anche sui Social Media ufficiali e sui vari canali comunicativi e su tutti i gruppi della Community, ivi incluso Discord, che rimane in ogni caso l'unico canale di comunicazione ufficiale relativo alla gestione del Torneo. Si raccomanda a tutti i Clan di organizzarsi anticipatamente per il rispetto dei termini previsti in funzione dell'estrema complessità organizzativa del Torneo; eventuali richieste di deroghe rispetto a quanto sopra non potranno essere accettate. I clan inosservanti e non presenti alle sfide nei range di orari di seguito descritti saranno quindi dichiarati sconfitti.
2. Il range temporale di avvio della sfida è previsto in due ore, dalle 20:00 fino alle ore 22:00, alla data, improrogabile, prevista da calendario.
3. Le sfide avranno una durata pari a 1 ora di preparazione e 24 ore di battaglia. Sono previsti due attacchi per ogni player e non ci sono vincoli di posizione rispetto agli attacchi da effettuarsi.

4. Si richiede, per il normale svolgimento del Torneo, il rispetto di data ed ora calendarizzati. Il clan che lancia la sfida si obbliga a lanciarla entro e non oltre le ore 21:00, il Clan che riceve la richiesta di sfida si obbliga ad accettarla entro il termine massimo delle ore 22:00 e in ogni caso, nell'eventualità in cui la sfida venga lanciata dopo le ore 21:00, entro il termine massimo di 60 minuti dal momento in cui la sfida è stata lanciata. Trascorso tale termine e nel caso in cui la sfida non risulti essere stata accettata nei termini previsti, il clan sfidante, previo invio di screenshot che comprovi l'orario di lancio della sfida almeno nei 60 minuti antecedenti il termine ultimo previsto, può proporre allo Staff di essere dichiarato vincitore per mancata accettazione del Clan sfidato.
5. Lo Staff Italy Top Clash si riserva quindi la facoltà di dichiarare vincitore a tavolino il Clan che comprovi la trasgressione alla norma precedente. Le modalità di generazione delle prove, che dovranno essere incontestabili, sono ad esclusivo carico dei Clan sfidanti.
6. Nell'eventualità in cui entrambi i clan non assolvano all'obbligo di esecuzione della sfida entro i termini prefissati saranno entrambi considerati perdenti ricevendo 0 di punteggio
7. Al termine della sfida sarà onere del Clan vincitore postare, nell'apposita stanza "screenshot-scontri-wlc" del canale Discord War League Championship, lo screenshot che riassume stelle e percentuale di distruzione ottenute nel corso della sfida.

## **E. Divieti, sanzioni e prove di violazione**

1. Si richiede a tutti i Clan il rispetto delle norme del fair play e dei Termini di Servizio esposte da Supercell.
2. Italy Top Clash non si assume alcuna responsabilità rispetto alla libera circolazione dei player tra i Clan. È compito esclusivo dei Clan tutelarsi rispetto ad attività che possano risultare lesive delle più basilari norme del fair play. È vivamente consigliato tenere i Clan chiusi per l'intera durata del Torneo per evitare problematiche rispetto a quanto sopra descritto.
3. È compito esclusivo dei Clan che propongano eventuali reclami per qualsiasi violazione del regolamento generare le relative prove che risultino incontestabili. Nella fattispecie dei termini di esecuzione delle sfide si consiglia ai Clan partecipanti di effettuare gli screenshot delle attività di lancio sfida e di postarle, contestualmente al lancio della sfida di modo che faccia fede la data e l'orario di post, nell'apposito canale Discord War League Championship, stanza screenshot-scontri. Eventuali reclami proposti che non risultino supportati da prove incontestabili non saranno presi in considerazione.
4. Eventuali proteste per ipotetiche violazioni che non possano essere comprovate, che non seguano l'iter descritto, che vengano rilasciate pubblicamente e che non vengano in ogni caso preventivamente sottoposte all'attenzione dello Staff Italy Top Clash, potranno essere oggetto di sanzioni fino all'eliminazione del Clan che ha pubblicato notizie tendenziose e rispetto alle quali lo Staff Italy Top Clash non ha potuto effettuare attività di verifica.
5. È severamente vietata la registrazione e la pubblicazione online degli scontri da parte di chiunque non risulti accreditato da Italy Top Clash. Eventuali trasgressioni operate da soggetti appartenenti anche in via temporale ai Clan partecipanti comporteranno la squalifica del Clan stesso dalla competizione.

## **F. Supporti audiovisivi pubblicati online**

1. I clan partecipanti accettano che vengano pubblicati online gli scontri occorsi e accettano implicitamente che le basi utilizzate nel corso del Torneo vengano quindi divulgate online con le modalità descritte nel successivo articolo.
2. Lo Staff Italy Top Clash pubblicherà online, nel corso del Torneo, solo gli scontri tra Clan che prevedono l'eliminazione di uno dei due Clan o, in ogni caso, i singoli scontri che vedono la realizzazione di un punteggio pari a tre stelle realizzato da uno dei Player partecipanti. Italy Top Clash porrà quindi attenzione a che non risultino visibili le basi, che non abbiano subito una distruzione pari al 100%, dei Clan che continueranno a competere nel Torneo.

## **G. Variazioni al regolamento**

1. Lo staff si riserva la facoltà, nell'eventualità in cui nel corso del Torneo dovessero verificarsi situazioni non previste dall'attuale regolamento, di effettuare delle variazioni o delle implementazioni sullo stesso, comunicando l'attuabilità delle modifiche con un anticipo minimo di 12 ore tramite il canale Discord i partecipanti. Le eventuali modifiche introdotte non potranno in ogni caso avere effetto retroattivo.