



# Overwatch UNIEURO ESPORT CUP: Regolamento

## 1 - Eleggibilità

Il torneo è aperto a tutti i giocatori di Overwatch PC in possesso di una copia di Overwatch all'interno di un account Battle.net "utilizzabile".

E' ammessa la partecipazione di giocatori di età non inferiore a 16 anni, i giocatori minorenni dovranno essere accompagnati da un maggiorenne.

L'iscrizione può essere sia singola che di squadra, nel caso di iscrizione singola saranno combinati i giocatori sulla base di ruolo e se possibile equilibrando i rank.

La squadra può essere composta da membri di qualsiasi nazionalità senza limitazioni. Il torneo si disputerà in loco, nessun qualifier online quindi le squadre dovranno essere presenti dal primo giorno. I dettagli sugli orari saranno pubblicati sui social ufficiali del torneo.

Per partecipare sarà necessario inoltre effettuare la pre-iscrizione a questo indirizzo:  
<https://forms.gle/CSXxwWNS5Qqzu8BP7>

In caso dovessero esserci un numero non completo di partecipanti per chiudere le squadre ammetteremo iscrizioni IN LOCO.

## 2 - Informazioni

Nome del torneo - **Overwatch Unieuro esport Cup**

Data di inizio - **08/06/2019**

Finali - **09/06/2019**

Località - **Vigevano Centro Commerciale il Ducale**

## 3 - Struttura del torneo

Fasi preliminari - Il primo giorno di disputerà una fase di qualificazione dove le 4 migliori squadre passeranno alla fase finale della domenica. Le fasi di qualificazione si disputeranno ad eliminazione diretta modalità "playoff". Le modalità di esecuzione di ogni singolo match sono definite nella sottosezione "struttura dei match".

Fase finale - La fase finale si disputerà in modalità playoff a 4 squadre (8 se l'affluenza è alta) con una struttura WINNER / LOSER Bracket.

Struttura dei match - La struttura di ogni game sarà gestita in base all'affluenza di squadre:

Ad alta affluenza (12+ team) si giocherà a eliminazione diretta su unica mappa durante le fasi preliminari. A bassa affluenza valuteremo in base alle tempistiche se effettuare una fase ad eliminazione BO3.

Durante la fase finale le mappe "spareggio" saranno FISSE e annunciate anch'esse dagli organizzatori.

Struttura dei match ( Fase finale dal vivo ) - Valgono le regole precedenti tranne che la prima mappa viene scelta dal team più alto nel seeding ( a partire dal vincitore del primo qualifier ).

Ban mappe / Eroi - Potrebbe succedere che a causa di bug alcuni eroi o mappe potrebbero essere bannate, verranno in ogni caso comunicate per tempo. Gli eroi DISPONIBILI all'utilizzo sono quelli disponibili nelle "PARTITE COMPETITIVE" anche se ci sono nuovi eroi disponibili al momento solo in partita rapida. Il map pool verrà deciso attraverso votazione

della community sui social ufficiali e affiliati dell'evento e sarà a rotazione CONTROLLO, IBRIDA, 2CP, FULLPAYLOAD.

## 4 - Svolgimento del torneo

I giocatori PREISCRITTI dovranno presentarsi in loco all'orario che verrà comunicato sui canali social ufficiali. Dopo aver valutato l'ammissione di giocatori "filler" in loco si procederà con gli abbinamenti. Nella struttura "a playoff" i team coi rank più alti verranno distribuiti ai quattro angoli opposti del bracket e così via.

Si avrà un tempo limitato di 15 minuti tra un game e l'altro per il cambio squadre, periferiche, settaggi ed un minimo di riscaldamento da parte dei giocatori. Se un giocatore di un team non si presenta e non ci sono sostituti entro questo tempo viene data la vittoria a tavolino al team avversario.

## 5 - Creazione del game

I capitani sono responsabili per quanto riguarda gli inviti in lobby e la creazione della lobby stessa e settaggio regole di gioco. Saranno supervisionati da un giudice di gara.

Preset: Competitive ( Tipologia: Competitivo )

Skins and Kill Cam disabled

Control map "Score to Win: 2" ( BO3 per controllo )

## 6 - Regole in game

Per ogni team sono ammessi un MASSIMO DI 5 minuti di pausa per mappa

Le pause utilizzate per contattare gli amministratori e giudici non contano come pause.

Terminati i 5 minuti di pausa si è obbligati a continuare o a dare FORFAIT.

Si può ri-startare la partita SOLO IN CASI PARTICOLARI di server crash / settaggi di gioco errati e in questi casi è sempre il caso di contattare un giudice / admin con le dovute prove.

In caso di PROBLEMI TECNICI (riguardante le proprie periferiche ) la responsabilità E' DEI SINGOLI GIOCATORI E TEAM, siete pregati di sfruttare in questi casi i 5minuti di pausa regolamentari.

CHEATING ( documentato ), mancanza di sportività, comportamento distruttivo, disconnessioni volute, INSULTI diretti verranno PUNITI con SQUALIFICA. Siete pregati in caso di dispute di contattare un giudice di gara.

Prima di iniziare un game è consigliabile verificare che tutto sia OK.

## 7 - Spettatori

Soltanto gli observer, analisti statistici del torneo e i caster possono osservare la partita. Nessun coach, riserva, nessun manager, amico o organizzazione può stare alle postazioni durante lo svolgimento. In caso di irregolarità viene assegnata la sconfitta al team che trasgredisce. Ci saranno delle zone adibite alla visione della partita.

