

1. GENERALI

Campionato 3v3 in collaborazione con Notorious Legion, in cui 16 squadre composte da giocatori di rank uguale o superiore al champion (PC e PS4), si scontreranno in partite Bo1 ogni venerdì a partire dalle ore 20:00.

L'ITALIAN ROCKET CHAMPIONSHIP è regolato dal seguente regolamento ufficiale, creato dallo staff.

Il Regolamento del torneo si applica a tutti i team, i giocatori, i coach e i proprietari dei team che partecipano al campionato. Questo Regolamento rappresenta un contratto tra i Partecipanti e lo staff, regola il gioco competitivo a Rocket League durante le Competizioni, definisce le regole generali del campionato, tra cui quelle riguardanti idoneità dei giocatori, struttura del campionato, assegnazione dei premi e condotta dei giocatori.

Ciascun giocatore deve leggere, comprendere e accettare questo Regolamento prima di partecipare alla Competizione.

Sottoscrivendo l'iscrizione al campionato il partecipante afferma di aver letto e compreso quanto citato nel presente regolamento e acconsente all'utilizzo della propria immagine all'interno del sito.

La Competizione si terrà interamente online. La violazione di questo Regolamento può comportare l'esclusione dalle partite e dai premi, la squalifica dalla Competizione del giocatore/dei giocatori/del team a esclusiva discrezione dello staff.

2. PREMESSE

Lo staff si riserva il diritto di cambiare o aggiornare il Regolamento in qualunque momento, per qualsiasi motivo. Le modifiche al regolamento saranno pubblicate su questa pagina. Qualsiasi decisione presa dallo staff sarà definitiva e vincolata al partecipante.

Per partecipare è necessario rispondere a tutti i requisiti (compresi i requisiti di ammissibilità), previsti nel regolamento.

Queste regole ufficiali, con tutte le controversie connesse o derivanti dalla partecipazione al campionato, dovranno essere tassativamente rispettate.

Tutti i partecipanti devono rispettare le decisioni e le regole dello staff.

Per una migliore organizzazione tutti i partecipanti potranno tenere monitorato l'andamento del campionato tramite il sito internet.

Qualunque incontro si concluda è considerato regolare. Ogni lamentela, discussione o altro a fine game è assolutamente INUTILE, nel caso di problemi e reclami dovranno essere documentati entro il termine del match in corso. I membri dello staff si faranno carico di supervisionare e decidere la penalità.

Lo staff competente sarà **solo ed esclusivamente** quello indicato sull'apposito server Discord: Laru, Stock Hatz, Tristan, Tanatoss, Masam, Pdor e Geremir.

3. STRUTTURA E SVOLGIMENTO

Ogni venerdì sera, dalle ore 20:00, verranno disputate 2 giornate di campionato (andata e ritorno ovvero 4 partite per ogni team), ma solo 16 partite verranno castate in diretta streaming.

Se una o più giornate di campionato dovessero corrispondere alle giornate in cui si giocano le RLRS e le RLCS, il campionato sarà rimandato di una settimana.

Tutta la durata del campionato sarà supportata dal canale [TWITCH NLE](#).

Le partite saranno Bo1 (andata e ritorno verranno disputate consecutivamente), e si otterranno 3 punti per la vittoria, 2 punti per vittoria in over time, 1 punto per sconfitta in over time e 0 punti per la sconfitta nei tempi regolamentari.

Nel caso un team non si presentasse sarà assegnata la vittoria al team avversario per 3 a 0. Nell'ulteriore caso in cui un team decidesse di abbandonare la partita in corso, gli verranno tolti 3 punti e assegnata la vittoria al team

avversario con il risultato attuale.

Al termine del campionato, in caso due o più team avessero gli stessi punti, verrà calcolata la differenza reti (goal fatti - goal subiti).

I primi 4 teams classificati avranno l'accesso alla **fase finale** del campionato.

Durante la fase finale, i primi classificati si scontreranno contro i quarti, e i secondi contro i terzi in una serie BO5. I vincitori delle due serie si contenderanno il titolo in una serie BO7.

Inizio campionato: 1 Marzo 2019

Durata del campionato: 2 mesi più fase finale

Durata streaming: 3.30 ore circa

3.1. MERCATO DI RIPARAZIONE

A metà campionato sarà data la possibilità di sostituire un player che abbia disputato al massimo una giornata, il sostituto dovrà rispettare tutte le prerogative richieste:

- Rank minimo champion;
- Tesserato GEC;
- Non iscritto con altri team del campionato.

Il giocatore sostituito sarà ufficialmente escluso dal team, quindi in caso di vittoria non riceverà alcun premio.

4. CODICE DI COMPORTAMENTO

Con l'iscrizione a questo campionato prendi un impegno, ovvero quello di partecipare attivamente all'evento **per tutta la sua durata**. Lo staff crea i tornei per poter permettere agli utenti di avere un luogo in cui divertirsi e misurare le proprie capacità. Ti chiediamo serietà e rispetto nei confronti dello staff ma soprattutto degli altri utenti.

NON sono ammessi insulti o riferimenti razzisti, incitamenti all'odio nei confronti dei giocatori o terze parti coinvolte e non, questo per tenere un clima sereno e divertente sia per chi gioca, sia per chi osserva i match. I luoghi dove non sono ammessi insulti o riferimenti razzisti, incitamenti all'odio sono: Chat di Testo e Chat Vocale di qualsiasi genere. Al secondo richiamo disciplinare l'intero team sarà squalificato senza possibilità di rientro o giustificazione.

5. REQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE E LO SVOLGIMENTO

- Ogni partecipante dovrà essere **tesserato GEC**.
- Ogni team può essere composto da un minimo di 3 ad un massimo di 5 players.
- Il campionato sarà composto da un massimo di 16 team.
- Il rank minimo di ogni singolo player deve essere champion.
- Tutti i membri dei team partecipanti dovranno utilizzare il Discord messo a disposizione dallo staff.
- Tutti i membri dei teams dovranno essere su discord alle ore 19:45 nelle stanze dedicate.
Servirà per essere chiamati a giocare e contattarvi per qualsiasi problema e/o informazione.
- Ogni team avrà la sua **stanza personale** nel server Discord.
- Tutti dovranno avere l'opzione **CROSS PLATFORM** abilitata.

- Tutti i team avranno un massimo di **5 minuti** per presentarsi dal momento in cui vengono chiamati per giocare (nessuna eccezione).

- Un player può iscriversi e partecipare solo ed esclusivamente con un team.

- Un player può iscriversi e quindi partecipare solo con il **proprio account**.

Se venissimo a conoscenza che un player usi altri account in altri team, verrà sanzionato con il **ban permanente** dai futuri eventi, e i team coinvolti saranno **squalificati** dall'evento in corso.

-La competizione è aperta a **livello Europeo** ma con un limite di 8 squadre non italiane.

- Il server privato dovrà avere le seguenti caratteristiche

Modalità: ca-rl-cio.

Arena: DFH STADIUM.

Squadra: 3v3.

Bot: nessuno bot.

Mutatori: di default.

- Al fine di permettere l'aggiornamento dei dati del campionato, **ogni giocatore deve restare nella partita almeno finchè non appare la scoreboard**.

Il giocatore che abbandona la partita prima della comparsa della scoreboard riceverà una **sanzione**.

La violazione di una di queste regole e norme può risultare nella **sanzione e punizione di una squadre**. Le sanzioni e punizioni vengono dettate dagli amministratori e sono completamente soggette alle loro scelte e al loro giudizio.

5.1. LAG E SOSTITUZIONI

In the case of lag:

Lag Server: la partita viene annullata e sarà rigiocata.

Lag Player: se uno o più players riscontrassero problemi di lag (oltre 100ms),verrà data la possibilità di effettuare una sostituzione, se disponibile, solo durante il replay di un goal. Il giocatore sostituito non potrà rientrare in game qualora avesse risolto i problemi di lag.

Crash Player: in caso di crash, la sostituzione, se disponibile, avverrà con le stesse modalità del “LAG PLAYER”.

IL PLAYER DI RISERVA ENTRERÀ IN LOBBY SOLO NEL CASO DEBBA EFFETIVAMENTE SOSTITUIRE UN COMPAGNO

La sostituzione normale (quindi ove non si presentassero i problemi sopra descritti) può essere fatta solo tra un game e l'altro, anche tra il game di andata e quello di ritorno.

6. ISCRIZIONI

Per iscriversi al campionato compilare l'apposito [modulo](#).

Le iscrizioni chiuderanno il giorno 15 Febbraio 2019 alle 23:59.

Ad iscrizioni chiuse saranno selezionati i 16 team che disputeranno la competizione.

Questi 16 Team saranno contattati via email e dovranno fornire i dati della tessera **GEC** e il Logo del Team.

Durante i 3 giorni successivi alla chiusura delle iscrizioni saranno pubblicate le giornate sui vari social.

7. SPONSORIZZAZIONE EVENTO E CONTATTI

Obbligatorio per tutti i partecipanti la sponsorizzazione dell'evento, tramite le varie piattaforme social degli stessi. L'evento sarà commentato tramite una trasmissione live sul canale Twitch di Notorious Legion quindi è **vietato** ai giocatori di trasmettere a loro volta le partite in live sui loro canali, bensì sarà molto apprezzato un host al canale ufficiale.

Per un migliore esito dell'evento lo staff si impegnerà a pubblicizzare tramite le proprie piattaforme Social, le quali verranno anche utilizzate per trasmettere varie informazioni e/o comunicazioni:

[Mail IRC](#)

[Facebook IRC](#)

[Sito IRC](#)

[Instagram](#)

[Twitter](#)

Partner:

[Instagram NLE](#)

[Facebook NLE](#)

[Sito NLE](#)

8. MONTEPREMI

Il montepremi totale dell'evento è di **450 Euro** che saranno così suddivisi:

-1° posto 300 euro a squadra

-2° posto 100 euro a squadra

-3° posto 50 euro a squadra

Il montepremi verrà versato al **capitano** della squadra e sarà sua responsabilità dividerlo con i suoi compagni.